



Descripción/ Juego de muelle, 2 plazas.

- Materiales/**
- Estructura de polietileno de alta densidad de 2 cm de espesor, libre de mantenimiento y antigraffiti.
 - Asientos recubierto de goma antideslizante.
 - Muelle antipinzamiento con recubrimiento de pintura en polvo de poliéster termoendurecida.



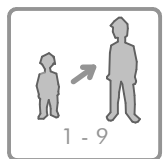
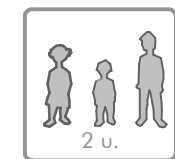
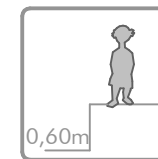
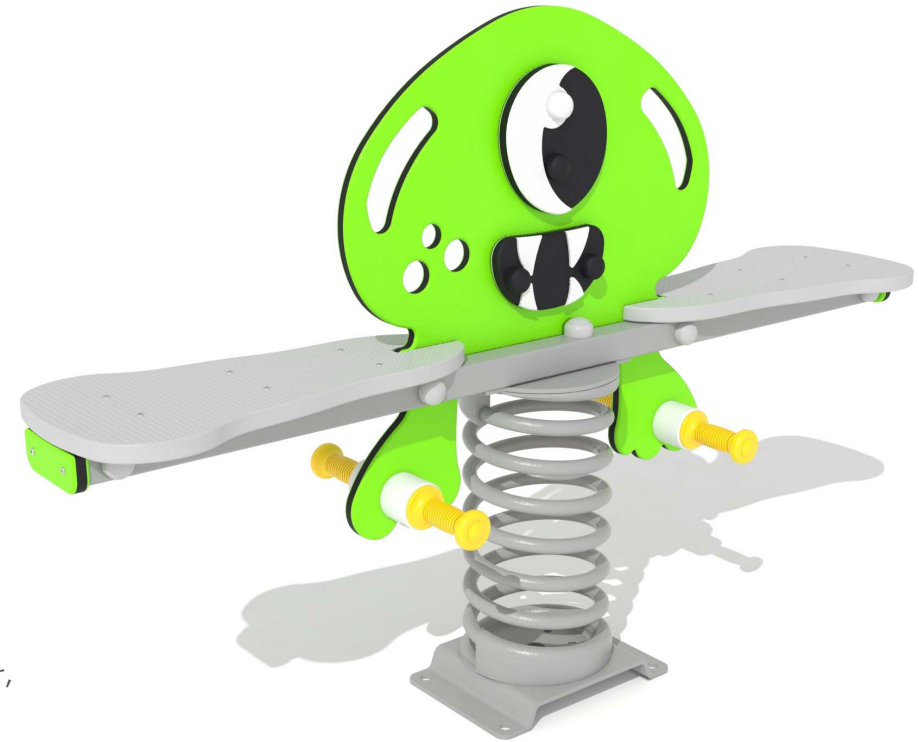
Description/ Spring rider, 2 seats.

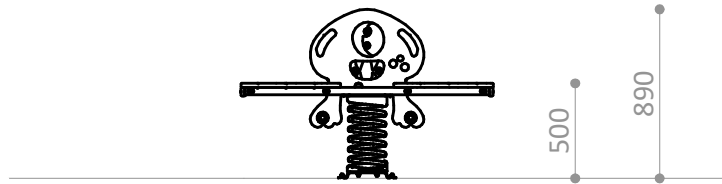
- Materials/**
- Maintenance-free, anti-graffiti, 2 cm thick HDPE structure.
 - Anti-slippery rubber covered HDPE seats.
 - Spring with anti-pinch design and covered with a thermohardened polyester powder paint.



Description/ Jeu à ressort, 2 places.

- Matériaux/**
- Structure en polyéthylène haute densité de 2 cm d'épaisseur, sans entretien et antigraffiti.
 - Sièges en polyéthylène haute densité avec un revêtement anti dérapant.
 - Ressort en acier avec système anti-pincement et peinture polyester thermodurcie.

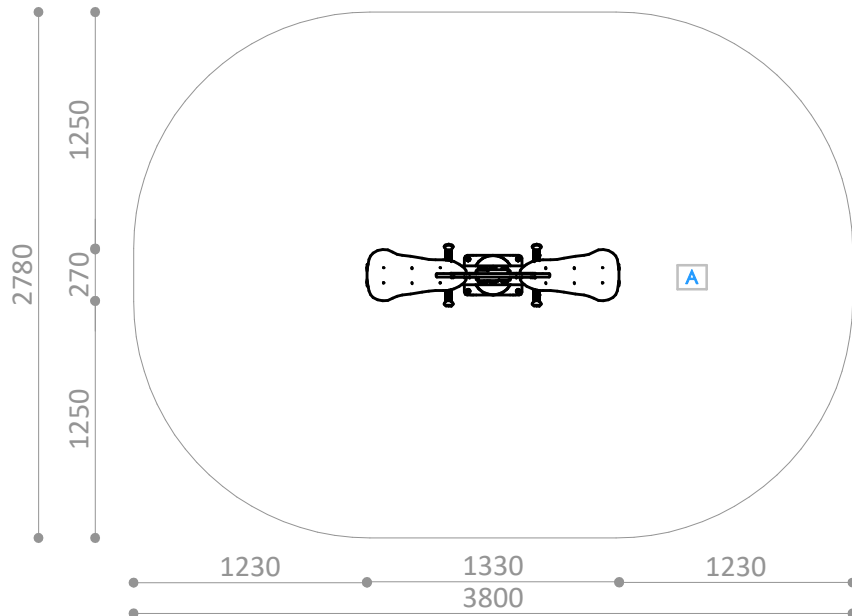




ESPACIO DE SEGURIDAD / ALTURA DE CAIDA LIBRE
SAFETY AREA / FREE HEIGHT OF FALL
ZONE DE SECURITÉ / HAUTEUR DE CHUTE LIBRE

A - 9,3 m² / 0,60 m

Superficie según EN-1176-1
Surface according to EN-1176-1
Revêtement conformément à la Norme EN-1176-1

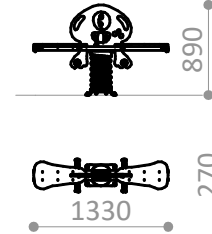


R4655

Pieza más grande

Biggest part

La plus grande pièce

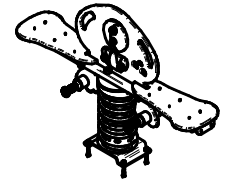


R4655

Pieza más pesada

Heaviest piece

La pièce la plus lourde



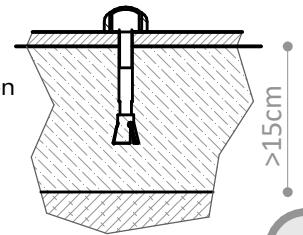
33 Kg.

R4655A

Suelo de hormigón

Concrete ground

Fixation sur béton



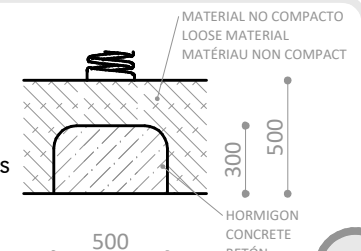
x4

R4655E

Otros suelos

Other grounds

Autres sols



x1

Disponibilidad de repuestos durante 10 años.
Spare parts available for 10 years.
Disponibilité de pièces de rechange pendant 10 ans.

Industrias Agapito se reserva el derecho a modificar sin previo aviso los elementos descritos en este documento.
Industrias Agapito reserves the right to change the items described in this document without prior notice.
Industrias Agapito se réserve le droit de modifier à tout moment et sans préavis les éléments décrits dans le présent document.

